

Size: 350 x 540mm

Használati utasítás



Victoria GVT-736 tudományos számológép

Biztonsági figyelmeztetés

Kérjük figyelmesen olvassa el a biztonsági figyelmeztetést, mielőtt használni kezdi a számológépet. Tartva kézzel a használati utasítást a későbbi időkre is.

Elemek

- Minden élelváltóba az elemeket a számológépbe, gyűződjön meg róla, hogy az elemekhez nem férhetnek hozzá gyermekek, akik azt véletlenül kinyithatják.
- Amennyiben a gombok melege kényesre az elem, szomszéd fordításon cserélhető.
- Soha ne töltse az elemeket.
- Soha ne próbálja cserélni az elemeket.
- Soha ne zárja az elemeket rövide.
- Soha ne dobja tűbe vagy tegye ki közvetlen hőhatásnak az elemeket.
- Az elemek nem rendelkezési használatra szavatolt eredményeket, ami a valószínűleg károsítja a készülék hirtelen személyi sérülést okozhat.
- Mindig győződjön meg, hogy az elemeket a megfelelő pólus szerint helyezte be.
- Távolítsa el az elemeket, ha tervei szerint hosszabb időre kersznél nem használni a számológépet.
- Csak a jelen használati utasításban meghatározott elemeket használja.

Általános megjegyzések

- Soha ne dobja tűbe a számológépet, mert ez bizonyos elemek robbanásához vezetett, ami tűz és személyes sérülést okozhat.
- A jelen használati utasítás által bemutatott számológép kijelzője és billentyűzete csak illusztrációs célokat szolgál, így bizonyos részei különbözhetnek a megvásárolt számológéptől.
- Jelen használati utasítás vételezési jogot bármikor fenntartjuk.

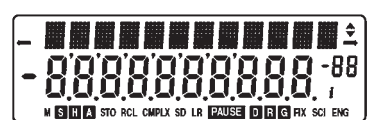
Készlet utasítás

- Gyűződjön meg róla, hogy megnyomta az „ON” gombot, mielőtt azt alkalommal először használja.
- Alkalmanként az esetben a számológép megfelelő működése, ellenőrizze az elemeket legalább három évenként.
- A jelen használati utasítás által bemutatott számológép kijelzője és billentyűzete csak illusztrációs célokat szolgál, így bizonyos részei különbözhetnek a megvásárolt számológéptől.
- Soha ne dobja tűbe a számológépet, mert ez bizonyos elemek robbanásához vezetett, ami tűz és személyes sérülést okozhat.
- Soha ne zárja az elemeket rövide.
- Soha ne dobja tűbe vagy tegye ki közvetlen hőhatásnak az elemeket.
- Az elemek nem rendelkezési használatra szavatolt eredményeket, ami a valószínűleg károsítja a készülék hirtelen személyi sérülést okozhat.
- Mindig győződjön meg, hogy az elemeket a megfelelő pólus szerint helyezte be.
- Távolítsa el az elemeket, ha tervei szerint hosszabb időre kersznél nem használni a számológépet.
- Csak a jelen használati utasításban meghatározott elemeket használja.

2

- Soha ne tegye ki a számológépet, nyitva, nyitva helyre a számológépet. Kérjük a víz számológépre jutást is, mert ezek a számológép áramkörének meghibásodásához vezetett.
- Nem ejtse le a számológépet vagy tegye ki más felületre behatolhat.
- Kérjük a számológép faragásán való használat vagy más olyan helyen való tárolását, ahol az meghajthat.
- Nem próbálja a számológépet szétbontani.
- Nem nyissa a számológép billentyűzetét golyóstollal vagy bármely más hegyes tárgyval.
- A számológép kijelzője puha, szaraz kendővel tisztítsa. Amennyiben erősen szennyezett a számológép, tegye enyhén szappanos vízrel nedvesítse be a tisztítókészlet és finoman törölje át. Soha ne használjon lapátot, kenőzet vagy más dörzses huzagot, mert az eldobja a felületet és károsítja a ház.

Készlet kijelző



Folyamatosan ellenőrizze a műveleteket és a végeredményt. Az első sor a műveletet, míg a második a végeredményt jeleníti ki.

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

Válassza ki a kívánt módot a **[→]** vagy a **[←]** gombbal, majd nyomja meg a **[=]** gombot.

Ha a végeredmény kijelzése módját szeretné kiválasztani, így nyomja meg még egyszer a **[MODE]** gombot.

FIX **SCI** **NORM**

Ha még egyszer megnyomja a **[MODE]** gombot, úgy lép a menübe.

—

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

Példánl a 2.36^2 javítása $\sin 2.36^2$ az:

$2[136[x^2]$

[←][←][←][←][←]

[SHIFT][INS]

[sin]

[SHIFT][INS]

[=]

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

„Variábilák” memória:

Összesen 9 érték tárolható egy időben, illetve hiányzó vissza bármikor.

Példánl: 123 bevitelre az „A” memóriába:

[AC][1][1][2][3]

[STO][A]

[AC]

[RCL][A]

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

Példánl: $14 \div 0 \times 2.3$ hibás művelet

[AC][1][1][4][÷][÷][0][1][×]

[2][1][3][=]

[←](or [→])

[←][SHIFT][INS][1]

[14÷10×2.3]

[14÷10×2.3]

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

Size: 350 x 540mm

Egész funkciók ($\sqrt{}$, x^2 , x^{-1} , $x!$, $2^{\sqrt{x}}$, $\text{Ran\#}$).

Ez a művelet a „BASE_N” módban inaktív. Visszatérni a fémlemben a „COMP” kiválasztásával tud.

Example	Operation	Display (Lower)
$\sqrt{2} + \sqrt{5} = 3.65028154$ $2^4 + 3^4 + 4^4 + 5^4 = 54$	$\sqrt{2}[\sqrt{5}] = 3.65028154$ $2^4[\div]3^4[\div]4^4[\div]5^4[+]$	3.65028154 54.
$(-3)^2 = 9$ $1/(1/3 - 1/4) = 12$	$[-]3^2[=]9$ $1/[\div](1/3 - 1/4) = 12$	9. 12.
$8! = 40320$ $^4(36 \times 42 \times 49) = 42$	$8[!]=40320$ $^4(36 \times 42 \times 49) = 42$	40320. 42.
$\sqrt{(1 - \sin^2 40)}$ $= 0.766044443$	$[MODE][MODE][=] \sin[40] \sin[=]$ $\sqrt{[1 -] \sin[40] \sin[=]} = 0.766044443$	0.766044443. 40.
$1/2! + 1/4! + 1/6! + 1/8!$ $= 0.543080357$	$2[SHIFT][x!][SHIFT][x^{-1}][+]$ $4[SHIFT][x!][SHIFT][x^{-1}][+]$ $6[SHIFT][x!][SHIFT][x^{-1}][+]$ $8[SHIFT][x!][SHIFT][x^{-1}][=]$	0.543080357

26

Törtek:

A törtek bevittele és kijelzése a következő sorrendben történik: számláló, törtjel, nevező.

Example	Operation	Display (Lower)
$^2/5 + 3/4 = 3^{13}/20$	$2[a^b/c]5[+]3[a^b/c]4[=]$	3.113.20.
$3^{456}/78 = 8^{11}/13$	$3[a^b/c]456[a^b/c]78[=]$ $[SHIFT][^x/c]$	8.111.13.
$1/2 \times 0.5 = 0.25$ $1/3 \times (-1/5) - 2/6 = -1^{11}/10$	$1[a^b/c]2[\times]0.5[=]$ $[-]1[a^b/c]3[\times]1/5[=]$	0.25 -1.11.10.
$1/2 \times 1/3 + 1/4 \times 1/5 = 1^{12}/60$ $1/2 \div 3 = 1/6$ $1/1/3 + 1/4 = 1^{13}/7$	$1[a^b/c]2[\div]3[+]1[a^b/c]4[\div]5[=]$ $1[a^b/c]2[\div]3[=]$ $1[a^b/c]1[+]1[a^b/c]3[+]1[a^b/c]4[=]$	13.60. 1.6. 1.15.7.

Fok, radian, gradian átalakítás:

A fok, radian és gradian átváltásához a **[SHIFT][DRG>]** használatával. Ha a **[SHIFT][DRG>]** a „DRG” előzetes kiválasztása után használja, a kijelzés az alábbi fájárral fogja látni.

D	R	G
---	---	---

Példák:
20 radian átváltása fokra.

20[SHIFT][DRG>][→][=][=]

27

20°
1145.91559

Fok (óra), perc, másodperc számítások:

Hatvanas alapú számítások is végezhetők (óra, perc, másodperc), illetve alkifutatók tizen alapúvá.

Example	Operation	Display
To express 2.258 degrees in deg/min/sec.	$2.258[^\circ] =$	2°15'28.8"
To perform the calculation $12^{\circ}34'56'' \times 3.45$	$12[^\circ]34[']56['] \times 3.45[=]$	43°24°31.2

Kettes (binary), nyolcas (octal), tízes (decimal) illetve tizenhatos (hexadecimal) alapú számítások:

Kettes, nyolcas, tízes illetve tizenhatos alapú számítások, átváltások és logikai műveletek végezhetők. „BASE-N” módban (nyomja meg a **[MODE][→][→][→][→][=]** gombokat.

A számítástechnika alapjai a gombok megnyomásával történik. Ezután a hozzá tartozó szimbólum „B”, „O”, „D” vagy „H” jelenik meg.
Alapvető funkciók számítások nem végezhetők a „BASE-N” módban.
„BASE-N” módban csak egész számot tud kezelni a számológép. Amennyiben a számítás eredményeképpen a végeredmény nem egész szám, úgy a tizedes jegyek levágja a gép.
Amennyiben az adott számrendszerben nem értelmezhető érték kerül bevittele, úgy hibajelzést (ERROR) fog megjeleníteni a kijelzőn.

28

Number system	Valid values
Binary	0,1
Octal	0,1,2,3,4,5,6,7
Decimal	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
Hexadecimal	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

A kijelzett karakterek száma a különböző számrendszerben az alábbiak szerint alakul:

Binary: maximum 10 karakter
Octal: maximum 10 karakter
Decimal: maximum 10 karakter
Hexadecimal: maximum 8 karakter

Számítás tartomány:
Binary Positive : 011111111111 ≥ x ≥ 0
Negative : 111111111111 ≥ x ≥ 1000000000
Octal Positive : 3777777777 ≥ x ≥ 0
Negative : 7777777777 ≥ x ≥ 4000000000
Decimal Positive : 2147483647 ≥ x ≥ 0
Negative : -1 ≥ x ≥ -2147483648
Hexadecimal Positive : 7FFFFFFF ≥ x ≥ 0
Negative : FFFFFFFF ≥ x ≥ 80000000

Az alábbiak a következő logikai függvények közül választhat: AND, OR, XOR, NOT és NEG.

Nyomja meg a **[LOGIC]** gombot a menü megnyitására.

AND	OR	XOR	NOT
-----	----	-----	-----

A **[→]** gombbal váltáshatja ki a megfelelő függvényt.

Alapvető aritmetikai számítások kettes, nyolcas, tízes és tizenhatos számrendszerben:

Example	Operation	Display
10111+11010: = 110001:	$[MODE][→][→][→][→][=]$ $[1011][+]11010[=]$	0° 0° 110001°
$847_{16} - DF_{16}$ $= A68_{16}$ $123 \times ABC_{16} = 37AF4_{16}$ $= 228084_{10}$	$847[-]DF[=]$ $[SHIFT][101]123[\times]ABC[=]$ $[DEC]$	31° A68° 37AF4° 228084°
$1F2D_{16} - 10D_{16} = 7881_{10}$ $= 1EC9_{16}$ $76548 + 12_{10}$ $= 334.3333333_{10}$ $= 516_{16}$ $1234_{10} + 1EF_{16} = 24_{16}$ $= 1258_{10}$	$[SHIFT][101]1F2D[-]10D[=]$ $[HEX]$ $[DEC]$ $[SHIFT][101]7654[+]12[=]$ $[OCT]$ $[SHIFT][101]1234[+]1EF[=]$ $[DEC]$	7881° 1EC9° 7881° 334° 516° 2352° 1258°

30

Negatív kifejezések:

Example	Operation	Display
How is 110010: expressed as a negative?	$[MODE][→][→][→][→][=]$ $[110010][=]$	0° 0° 1111001110°
How is 72 ₁₀ expressed as a negative?	$[10]$ $[LOGIC][→][→][→][→][=]$ $72[=]$	7777777706°
How is 3A ₁₆ expressed as a negative?	$[16]$ $[LOGIC][→][→][→][→][=]$ $3A[=]$	FFFFFC6°

31

Logikai műveletek:

Example	Operation	Display
19 ₁₆ AND 1A ₁₆ = 18 ₁₆	$[MODE][→][→][→][→][=]$ $[10]$ $19[LOGIC][1]1A[=]$	0° 0° 18°
1110 ₁₀ AND 36 ₁₆ = 1110 ₁₀	$[10]$ $1110[LOGIC][=]11[=]$	11000°
23 ₁₆ OR 61 ₁₆ = 63 ₁₆	$[16]$ $23[LOGIC][=]61[=]$	1110° 16°
120 ₁₆ OR 1101 ₂ = 12D ₁₆	$[16]$ $120[LOGIC][=]1101[=]$	63° 33°
1010 ₁₀ AND (A ₁₆ OR 7) ₁₆ = 1010 ₁₀	$[10]$ $1010[LOGIC][=]([A]OR7)[=]$	12d° 100101101°
5 ₁₆ XOR 3 ₁₆ = 6 ₁₆	$[16]$ $5[LOGIC][→][→][→][=]3[=]$	6° A°
2A ₁₆ XOR 5D ₁₆ = FFFF8B ₁₆	$[16]$ $2A[LOGIC][→][→][→][=]5D[=]$	FFFFF8B°
Negation of 1234 ₁₆	$[16]$ $[LOGIC][→][→][→][→][=]$ $1234[=]$	777777761°
Negation of 2FFFD ₁₆	$[16]$ $[LOGIC][→][→][→][→][=]$ $2FFFD[=]$	777777654° FFFFFD6° FFD00013°

32

Statistikai számítások:

A számológép képes statisztikai számítások elvégzésére, beleértve a standard eltérést „SD” módban és regressziós számításokat „REG” módban.

Standard eltérés:

Az „SD” módban kétféle standard eltérés számítható.

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat az „SD” mód kiválasztásához.

Nyomja meg a **[SHIFT][Scd][=]** gombot a statisztikai memória törléséhez.

Nyomja meg a **[DT]** gombot (**[M+] =**) minden alkalommal, amikor egy új adatot kíván bevenni. Ha nem ad meg adatot, de megpróbálja a **[DT]** gombot, az előzőleg bevitt adat kerül újra bevittele.

Példák:
Adat: 10, 20, 20, 20, 20, 20, 30

Adatok törlése:
10 [DT] 20 [SHIFT] [j] 6 [DT] 30 [DT]

Billejtőzet kezelése:
Adatok törlése:
Külsőfelteképpen lehet adatot törölni attól függően, hogy mikor és hogyan lett bevitte.

Példák:
40 [DT] 20 [DT] 30 [DT] 50 [DT]

Az 50 törléshez nyomja meg a **[SHIFT][CL]** gombot.

Példák:
30 [DT] 50 [DT] 120 [SHIFT] [j]

A 120 törléshez nyomja meg a **[SHIFT][j]** és **[AC]** gombot.

Standard eltérés számítások végezte:

Example	Operation	Display
Data 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52	$[MODE][→][→][=]$ $[55]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[54]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[51]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[55]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[53]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[53]$ $[SHIFT][Scd][=]$ $[52]$ $[SHIFT][Scd][=]$	0. 0. 37AF4° 228084° 7881° 1EC9° 7881° 334° 516° 2352° 1258°

Regressziós számítások:
A „REG” módban lineáris, logaritmikus, exponenciális, inverz illetve másodfokú regressziós számítások végezhetők.

Lineáris regresszió:
A lineáris regresszió számítások az alábbi képlet segítségével végezhetők:
 $Y = A + Bx$

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „reg” mód állításához.

A **[SHIFT][Scd][=]** gomb megnyomásával törölje a statisztikai memória tartalmát.

Vigye be az adatokat a következő módon: <X data> [j] <y data> [DT] (ahol a data a kívánt adatot jelenti).

Azonos sorozatok bevittele kétféle módon történhet:

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 40/50 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [DT] [DT]
40 [j] 50 [DT]

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [DT] [DT]
40 [j] 50 [DT]

34

[SHIFT][yOn]	populáció standard eltérése $\sqrt{yOn}$
[SHIFT][yOn-1]	minta standard eltérése $\sqrt{yOn-1}$
[SHIFT][y]	$\sqrt{y}$
[SHIFT][xOn]	populáció standard eltérése $\sqrt{xOn}$
[SHIFT][xOn-1]	minta standard eltérése $\sqrt{xOn-1}$
[SHIFT][x]	$\sqrt{x}$
[RCL][A]	értékek egyeztetésére $\sum x^2$
[RCL][B]	adatok összege $\sum x$
[RCL][C]	adatok száma n
[RCL][D]	adatok négyzetösszege $\sum x^2$
[RCL][E]	adatok összege $\sum x$
[RCL][F]	adatok összege $\sum x$

Számítások:

A regressziós formula: $y = A + Bx$

$A = (\sum y - \sum x^2) / n$
 $B = (n \sum xy - \sum x \sum y) / (n \sum x^2 - (\sum x)^2)$
 $r = (n \sum xy - \sum x \sum y) / \sqrt{(n \sum x^2 - (\sum x)^2)(n \sum y^2 - (\sum y)^2)}$
 $y = A + Bx$
 $x = (y - A) / B$

Logaritmikus regresszió:
A logaritmikus regresszió egyenlete:

$y = A + B \ln x$

36

Adatbevitel:

Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „REG” mód kiválasztásához.

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „reg” mód állításához.

A **[SHIFT][Scd][=]** gomb megnyomásával törölje a statisztikai memória tartalmát.

Vigye be az adatokat a következő módon: <X data> [j] <y data> [DT] (ahol a data a kívánt adatot jelenti).

Azonos sorozatok bevittele kétféle módon történhet:

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 40/50 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [DT] [DT]
40 [j] 50 [DT]

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [SHIFT] [j] 5 [DT]
40 [j] 50 [DT]

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [SHIFT] [j] 5 [DT]
40 [j] 50 [DT]

Adatok törlése:
Az adatok kétféle módon törölhetők szerint, hogy hogyan és hol lettek bevitte.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50

Adatok törlése:
Az adatok kétféle módon törölhetők szerint, hogy hogyan és hol lettek bevitte.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50

A 40 [j] 50 törléshez nyomja meg az **[AC]** gombot.

37

Példák:

10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50 [DT]

A 40 [j] 50 [DT] törléshez nyomja meg a **[SHIFT][CL]** gombot.

A logaritmikus regresszió egyenlete:
 $y = A + B \ln x$

Mivel x az input, ezért elhelyett ln(x) lesz tárolva. Ettől eltekintve a logaritmikus regresszió számolható úgy mint a lineáris regresszió. Ez alól csak az alábbiak kivétel:

Linear regression	Logarithmic regression
$\sum x$	$\sum \ln x$
$\sum x^2$	$\sum (\ln x)^2$
$\sum xy$	$\sum x \ln x$

Exponenciális regresszió:
Az exponenciális egyenlet az alábbi:

$y = A \cdot e^{Bx}$ ($\ln y = \ln A + Bx$)

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „REG” mód állításához.

A **[SHIFT][Scd][=]** gomb megnyomásával törölje a statisztikai memória tartalmát.

Vigye be az adatokat a következő módon: <X data> [j] <y data> [DT] (ahol a data a kívánt adatot jelenti).

Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „REG” mód kiválasztásához.

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „reg” mód állításához.

A **[SHIFT][Scd][=]** gomb megnyomásával törölje a statisztikai memória tartalmát.

Vigye be az adatokat a következő módon: <X data> [j] <y data> [DT] (ahol a data a kívánt adatot jelenti).

Azonos sorozatok bevittele kétféle módon történhet:

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 40/50 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [DT] [DT]
40 [j] 50 [DT]

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [SHIFT] [j] 5 [DT]
40 [j] 50 [DT]

10/20, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30, 20/30 bevittele:
10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [SHIFT] [j] 5 [DT]
40 [j] 50 [DT]

Adatok törlése:
Az adatok kétféle módon törölhetők szerint, hogy hogyan és hol lettek bevitte.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50 [DT]

A 40 [j] 50 törléshez nyomja meg az **[AC]** gombot.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50 [DT]

A 40 [j] 50 [DT] törléshez nyomja meg a **[SHIFT][CL]** gombot.

39

10 [j] 20 [DT]
20 [j] 30 [SHIFT] [j] 5 [DT]
40 [j] 50 [DT]

Adatok törlése:
Az adatok kétféle módon törölhetők szerint, hogy hogyan és hol lettek bevitte.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50

A 40 [j] 50 törléshez nyomja meg az **[AC]** gombot.

Példák:
10 [j] 40 [DT]
20 [j] 20 [DT]
30 [j] 30 [DT]
40 [j] 50 [DT]

A 40 [j] 50 [DT] törléshez nyomja meg a **[SHIFT][CL]** gombot.

Számítások végezte:
Amennyiben a helyetti 1/x-et tároljuk, úgy az inverz regresszió egyenlet:

$y = A + (B/x)$ meg fog egyezni a lineáris regresszió egyenletével
 $y = a + b/x$

Ez alól csak az alábbiak kivétel:

Linear regression	Inverse regression
$\sum x$	$\sum (1/x)$
$\sum x^2$	$\sum (1/x)^2$
$\sum xy$	$\sum (x/y)$

41

Másodfokú regresszió:

A másodfokú regresszió egyenlet az alábbi:

$y = A + Bx + Cx^2$

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „REG” mód kiválasztásához.

Adatbevitel:
Nyomja meg a **[MODE][→][→][=]** gombokat a „reg” mód állításához.

A **[SHIFT][Scd][=]** gomb megnyomásával törölje a statisztikai memória tartalmát.

Vigye be az adatokat a következő módon: <X data> [j] <y data> [DT] (ahol a data a kívánt adatot jelenti).

Azonos sorozatok bevit